



“IL DETTORI SCENDE IN CAMPO”

Edizione 2026

Regolamento Torneo calcio A5

Composizione delle squadre:

Le squadre saranno composte da un max di 12, minimo 5 giocatori/trici.

Le squadre devono essere formate da alunni del **biennio** della stessa sezione, (esempio 1A +2A) o da alunni del **triennio** della stessa sezione (esempio 3B+4B+5B).

Le **squadre femminili** potranno essere formate da alunne appartenenti al quinquennio della stessa sezione (esempio 1D+2D+3D+4D+5D)

Gli alunni e le alunne che si iscrivono al torneo di calcio NON potranno iscriversi a quello di pallavolo e viceversa.

NON SARÀ POSSIBILE LA FORMAZIONE DI SQUADRE CON GIOCATORI PROVENIENTI DA SEZIONI DIVERSE.

Qualora non ci fosse il numero sufficiente di alunni/e per la formazione di una squadra così come sopra esposto, sarà cura dei docenti valutare l’inserimento degli alunni che, pur volendo partecipare, non hanno la possibilità di essere inseriti in una squadra del proprio corso.

Si svolgeranno tre tornei paralleli, uno per gli alunni delle classi del biennio, uno per le classi del triennio e uno per tutte le classi del quinquennio femminile.

Regole fondamentali di gioco:

Sostituzioni - Le sostituzioni sono “volanti”, e sono consentite in numero illimitato. Fa eccezione la sostituzione del portiere, che può essere effettuata soltanto durante un’interruzione del gioco. Il calciatore sostituito deve uscire dal rettangolo di gioco nel tratto definito “zona delle sostituzioni”, solo dopo, il calciatore di riserva potrà entrare in campo.

Durata della gara - La durata della gara è stabilita in due tempi da 15 minuti. Tra il 1 e il 2 tempo di gioco si effettuerà un intervallo di 5 minuti con inversione di campo.

La squadra che non si presenterà avrà partita persa.

Formula del Torneo – Le modalità del Torneo saranno definite in base al numero delle squadre iscritte; si svolgerà presumibilmente in gironi all’italiana.

Falli e scorrettezze - Ogni squadra ha a disposizione un Bonus di 5 (Cinque) falli per partita, superato tale limite ogni fallo sarà punito con un “tiro libero”, battuto dalla distanza dei dodici metri. Su un’eventuale ribattuta del portiere, potrà essere segnato un goal. La distanza dei calciatori dovrà essere di cinque metri dal pallone. Dal quinto fallo in poi tutte le punizioni saranno punite con un tiro libero.

Portieri - Il portiere non può toccare il pallone con le mani su passaggio dei compagni. Il portiere, rimettendo la palla in gioco, dopo che la stessa era terminata fuori può rigiocarla con i piedi una sola volta; in tutti gli altri casi non la può rigiocare con i piedi, a meno che la palla sia stata toccata da un avversario, oppure abbia superato la metà campo. Commettendo tale infrazione sarà battuto un calcio di punizione indiretto. In tutti i casi il portiere, sia con le mani che con i piedi, non può giocare il pallone per più di 5 (cinque) secondi, dopo i 5 (cinque) secondi, sarà fischiato sempre un calcio di punizione indiretto. Se l’infrazione avviene dentro la propria area di rigore, sarà punito con un calcio di punizione indiretto, sulla linea dei sei metri. Il portiere può lanciare la palla con le mani oltre la metà campo.

Distanza - Sulle punizioni, la distanza dovrà essere di cinque metri, o comunque il giocatore avversario dovrà posizionarsi ad una distanza che rende possibile la battuta, nel caso che trascorrono 4 (Quattro) secondi, senza aver chiesto la distanza, la palla passa in possesso della squadra avversaria. Sui calci d’angolo e sui falli laterali, la distanza è automatica, per cui non si potrà chiedere all’arbitro la distanza, trascorsi i 4(Quattro) secondi la palla passa in possesso della squadra avversaria.

Rimesse laterali - Dovranno essere battute entro 4 (quattro) secondi, con il pallone sulla linea laterale e con i piedi fuori dal terreno di gioco.

La referente del Progetto, potrà apportare modifiche al presente regolamento, se si ritenesse necessario e sentiti gli altri docenti, per il migliore svolgimento del Torneo.