



“IL DETTORI SCENDE IN CAMPO”

Edizione 2026

Regolamento Pallavolo mista

Composizione delle squadre:

Le squadre saranno composte da un max di 12, minimo 6 giocatori/trici.

Le squadre devono essere formate da alunni del biennio della stessa sezione, (esempio 1A +2A) o da alunni del triennio della stessa sezione (esempio 3B+4B+5B).

Gli alunni e le alunne che si iscrivono al torneo di pallavolo NON potranno iscriversi a quello di calcio e viceversa.

NON SARÀ POSSIBILE LA FORMAZIONE DI SQUADRE CON GIOCATORI PROVENIENTI DA SEZIONI DIVERSE.

Qualora non ci fosse il numero sufficiente di alunni/e per la formazione di una squadra così come sopra esposto, sarà cura dei docenti valutare l’inserimento degli alunni che, pur volendo partecipare, non hanno la possibilità di essere inseriti in una squadra del proprio corso.

Si svolgeranno due tornei paralleli, uno per gli alunni delle classi del biennio, uno per le classi del triennio.

Regole fondamentali di gioco:

Durata della gara - La durata della partita è stabilita in un set da 25 punti. Ciascun set termina quando la squadra ha raggiunto 25 punti con un minimo di 2 punti di vantaggio sulla squadra avversaria. Durante la partita non potranno stare in campo più di 3 (tre) giocatori maschi, tutti i giocatori iscritti devono giocare almeno una frazione di set per ogni incontro.

La squadra che non si presenterà avrà partita persa.

Formula del Torneo - Le modalità del Torneo saranno definite in base al numero delle squadre iscritte; si svolgerà presumibilmente in gironi all’italiana.

Falli e scorrettezze - La tecnica di esecuzione della battuta è libera. La palla può colpire ogni parte del corpo del giocatore. Quando la palla di servizio tocca la rete, ma passa comunque nel campo avversario, l'azione continua.

E’ possibile effettuare al massimo 6 sostituzioni per ogni squadra ad ogni set.

Non costituisce fallo la ricezione del servizio avversario eseguita con tecnica di palleggio. Il contatto del giocatore con qualsiasi porzione della rete compresa fra le due bande laterali, costituisce sempre fallo.

Il capitano può dare istruzioni di gioco agli atleti stando in piedi o muovendosi nella zona libera davanti alla propria panchina, dal prolungamento della linea di attacco all'area di riscaldamento, senza disturbare o ritardare il gioco.

La referente del Progetto, potrà apportare modifiche al presente regolamento, se si ritenesse necessario e sentiti gli altri docenti, per il migliore svolgimento del Torneo.